

UNDER CONSTRUCTION – SIM CITY

WORUM GEHT'S?

Mitten in eurer Wohnwoche werdet ihr selbst zu Baumeistern und Baumeisterinnen und errichtet eigene Städte. Das Spiel wird in Gruppen gespielt und jede Gruppe baut an ihrer eigenen Papierstadt. Dafür werden Materialien wie Papier, Schere etc. benötigt, die für Erbsen erworben werden können. Jedes Team benötigt Stadtplaner, Finanzverwalter und geschickte und schnelle Haus, Boot, Park, – Bastler. Schnell sein lohnt sich, denn die Bauphase ist zeitlich begrenzt (z.B. eine Stunde) und anschließend gibt es für verschiedene Gebäude und Gebäudekombinationen Punkte.

REGELN

1. Alle Teilnehmenden teilen sich in gleich große Gruppen ein (mindestens 3 TN pro Gruppe und mindestens 2 Gruppen).
2. Alle bekommen einmal die Faltechnik von jedem Gebäude gezeigt (Anschauungsgebäude stehen an der Kasse – die müsst ihr vorher vorbereiten). Plant dafür ausreichend Zeit ein!
3. Jede Gruppe bekommt zu Beginn 5 Erbsen als Startkapital.
4. Sobald ein Gebäude fertig ist, darf man das abzeichnen lassen (läuft damit einmal zur Kasse und zeigt es vor) und bekommt Erbsen dafür, mit denen man weiter Material beschaffen kann.
5. Abzeichnen heißt, es wird ein Kreuz auf das Gebäude gemalt, damit man es nicht noch mal zur Kasse bringen kann. Ein bereits abgezeichnetes Gebäude kann nicht noch mal verwendet werden!
6. Gewonnen hat, wer am Schluss die meisten Punkte hat.
7. Man darf auch schauen, was die anderen Gruppen bauen, um möglichst von einer Sorte die meisten zu haben. Allerdings darf jede Gruppe ihre Gebäude auch vor fremden Blicken schützen!
8. Luxusgebäude (Park, Flugzeug, Flughafen, Hafen) dürfen erst gebaut werden, wenn eine Basisinfrastruktur erschaffen wurde. Dazu gehört: Hochhaus, Haus, Schule, Kirche, Supermarkt, Schiff. Elemente der Basisinfrastruktur dürfen dann auch einmalig für einen Flughafen oder einen Hafen angerechnet werden.
9. Häfen müssen mindestens 5 Schiffe besitzen, sonst werden keine Punkte angerechnet. Außerdem müssen pro Hafen mindestens ein Hochhaus, eine Kirche und eine Schule existieren!
10. Flughäfen müssen mindestens 10 Flugzeuge besitzen, sonst werden keine Punkte angerechnet. Außerdem müssen pro Flughafen mindestens ein Park und zwei Hochhäuser existieren!
11. Papier darf nicht zerrissen werden – nur mit Scheren schneiden!

BONUSPUNKTE:

1. Wer von einer Gebäudeart die meisten Gebäude besitzt, bekommt am Ende des Spiels die Punkte eines weiteren Gebäudes dieser Art dazugerechnet.
2. Die Gruppe mit der größten Luftmacht bekommt 30 Punkte zusätzlich.
3. Die Gruppe mit der größten Schiffsflotte bekommt 40 Punkte zusätzlich.

Und nun viel Spaß beim Bauen eurer SimCity!

